

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
Кафедра физической культуры и спорта**

**Аннотация рабочей программы дисциплины**

***Б1.О. 02.01 Информационно-коммуникационные технологии  
в профессиональной деятельности***  
название дисциплины

Направление подготовки  
*44.04.01. – Педагогическое образование*

Профиль подготовки  
*Менеджмент в физической культуре*

Южно-Сахалинск, 2025 г.

### **1. Цели и задачи дисциплины**

*Цель дисциплины:* ознакомить студентов с возможностями использования средств современных информационных и коммуникационных технологий при решении профессиональных задач.

*Задачи дисциплины:*

1. Обеспечить теоретическое осмысление основ использования информационных технологий в физкультурно-спортивной деятельности.
2. Отразить общую характеристику сущности информационных технологий.

*Требования к уровню освоения содержанию дисциплины:*

В процессе изучения дисциплины студенты должны знать.

1. Основные понятия, относящиеся к спорту, социальные функции спорта.
2. Основные направления в развитии спортивного движения.
3. Характеристику системы спортивной подготовки
4. Спортивные достижения и тенденция их развития, факторы , влияющие на динамику спортивных достижений.

По окончании изучения дисциплины студенты должны уметь практически реализовать основные положения теоретических основ спорта.

### **2. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы**

Изучение дисциплины и применение знаний, полученных в результате освоения информационных технологий в физической культуре в практической деятельности ведет к достижению высоких результатов в стабилизации образовательного процесса в физическом воспитании.

Важной специфической задачей учебной дисциплины является овладение студентами конкретными знаниями, в формировании у них умений и навыков по созданию и использованию информационных технологий в области физической культуры.

Изучение учебного курса строится на основе знаний, полученных студентами при изучении дисциплины «Информатика».

Как учебная дисциплина основы спортивной тренировки обеспечивает широкую теоретическую подготовку студентов к профессиональной деятельности бакалавра в сфере физической культуры. Освоение материалов теории способствует развитию у студентов материалистического мировоззрения. Повышение требований к уровню профессиональной подготовки бакалавра и увеличивающийся объем методической и научной информации требует более широких и глубоких знаний.

### **3. Место дисциплины в структуре образовательной программы бакалавриата**

Дисциплина входит в число обязательных дисциплин вариативной части программы магистратуры. Шифр дисциплины в Учебном плане: Б1.О.02.01.

Содержание дисциплины находится в логической связи с дисциплинами, освоенными студентами на предыдущих курсах, таких как: Современные проблемы науки и образования, Методология и методы научного исследования и др.

#### **4. Требования к результатам освоения дисциплины**

В совокупности с другими дисциплинами базовой части ФГОС ВО дисциплина «Информационные технологии в физкультурно-спортивной деятельности» направлена на формирование следующих универсальных (УК) и общих профессиональных (ОПК) компетенций:

- способностью формировать ресурсно-информационные базы для осуществления практической деятельности в различных сферах (УК-4);
- способностью самостоятельно приобретать и использовать, в том числе с помощью информационных технологий, новые знания и умения, непосредственно не связанные со сферой профессиональной деятельности;
- способностью руководить исследовательской работой обучающихся (ОПК-3).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**знать:**

- особенности использования информационных и коммуникационных технологий в системе подготовки к профессиональной деятельности по физической культуре и спорту;
- понятийный аппарат информационных и коммуникационных технологий;
- основные направления использования информационных и коммуникационных технологий в физической культуре и спорте;

**уметь:**

- создавать и использовать информационные и коммуникационные технологии в области физической культуры и спорта;
- организовывать и проводить научно-исследовательскую работу, обосновывать проблему, цели и задачи работы, подбирать адекватные методы исследования, анализировать результаты, правильно формулировать выводы.

**владеть:**

- аппаратными и программными средствами информационных технологий;
  - конкретными технологиями создания и обработки текстовой, числовой и графической информации;
  - технологиями создания и обработки аудио- и видеоинформации;
  - мультимедиа и Интернет-технологиями и другими технологиями, связанными с профессиональной деятельностью в области физической культуры и спорта.
- Учебная работа проводится в форме лекций, лабораторных занятий, интерактивных занятий, самостоятельной работы, промежуточного тестирования.

#### **5. Структура дисциплины**

Дисциплина реализуется на очной форме обучения во 2 семестре. Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зачётных единицы, 108 часов: 12 часов - лекции, 12 час.- лабораторные занятия; 80 час. – самостоятельная работа Вид итоговой аттестации – зачет.

Раздел дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)			<b>Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра)</b>  <b>Форма промежуточной аттестации (по семестрам)</b>
			Лекции (час)	Лаб. раб. (час)	Самостоятельная работа (час)	
Тема 1. Основы курса «Информационные технологии в физической культуре и спорте»			4	2	15	Лабораторная работа
Тема 2. Информационные технологии в судействе соревнований.			2	2	15	Лабораторная работа
Тема 3. Программирование на языках HTML, JavaScript.			2	2	15	Лабораторная работа
Тема 4. Математический метод исследования в педагогических науках.			2	2	15	Лабораторная работа
Тема 5. Онлайн сервисы.			2	4	20	Лабораторная работа
<b>ИТОГО:</b>			<b>12</b>	<b>12</b>	<b>80</b>	